ViewModel Architektur Übersicht

# Seiten ViewModels

## PageVMBase

Aufgaben

* Basisklasse aller SeitenVMs
* Bereitstellung des Messengers

Benachrichtigung bei Besuch/Verlassen der Seite  
public IObservable<bool> ActivationObservable

Hinweise

* Erweiterungsmethoden für Ereignisse vorhanden:
  + this.OnActivation()
  + this.OnDeActivation()
  + this.FirstActivation()

## ElementPageVMBase<T>

Aufgaben

* Basisklasse für alle Seiten, die eine Model-Instanz vom Typ T und deren abhängige Daten repräsentieren (View, Edit...)
* Bereitstellung der aktuellen Instanz über  
  public IElementVM<T> Current  
  protected IObservable<IElementVM<T>> CurrentObservable
* Reagiert automatisch auf Nachrichten, die mit   
  MessageContract.DELETE das aktuelle Element verschicken  
  🡪 aktuelles Element gelöscht 🡪 Seite überspringen

## ViewPageVMBase<T>

Aufgaben

* Basisklasse für Seiten, die Information zum aktuellen Element und abhängige Daten anzeigen sollen (View), dient nicht zur direkten Bearbeitung.
* Reagiert auf Nachrichten, die mit MessageContracts.VIEW neue Elemente vom Typ T verschicken, und aktualisiert das „Current“ Property entsprechend.

## EditPageVMBase<T>

Aufgaben

* Basisklasse für Seiten, die zur direkten Bearbeitung des aktuellen Elements (Edit) dienen.
* Reagiert auf Nachrichten, die mit MessageContracts.EDIT neue Elemente vom Typ T verschicken, und aktualisiert das „Current“ Property entsprechend.

# Element ViewModels

## ElementVMBase<T>

Aufgaben

* Basisklasse für ViewModels, die ein einzelnes Element repräsentieren.
* Stellt eine Benutzerfreundliche Darstellung des Elements bereit:
  + public abstract string Description
  + public abstract Icon Icon